

modulare technotheke

kombination von digitalen angeboten mit haptischen stationen
und bibliothekspädagogischen bausteinen zu einem gesamtconcept

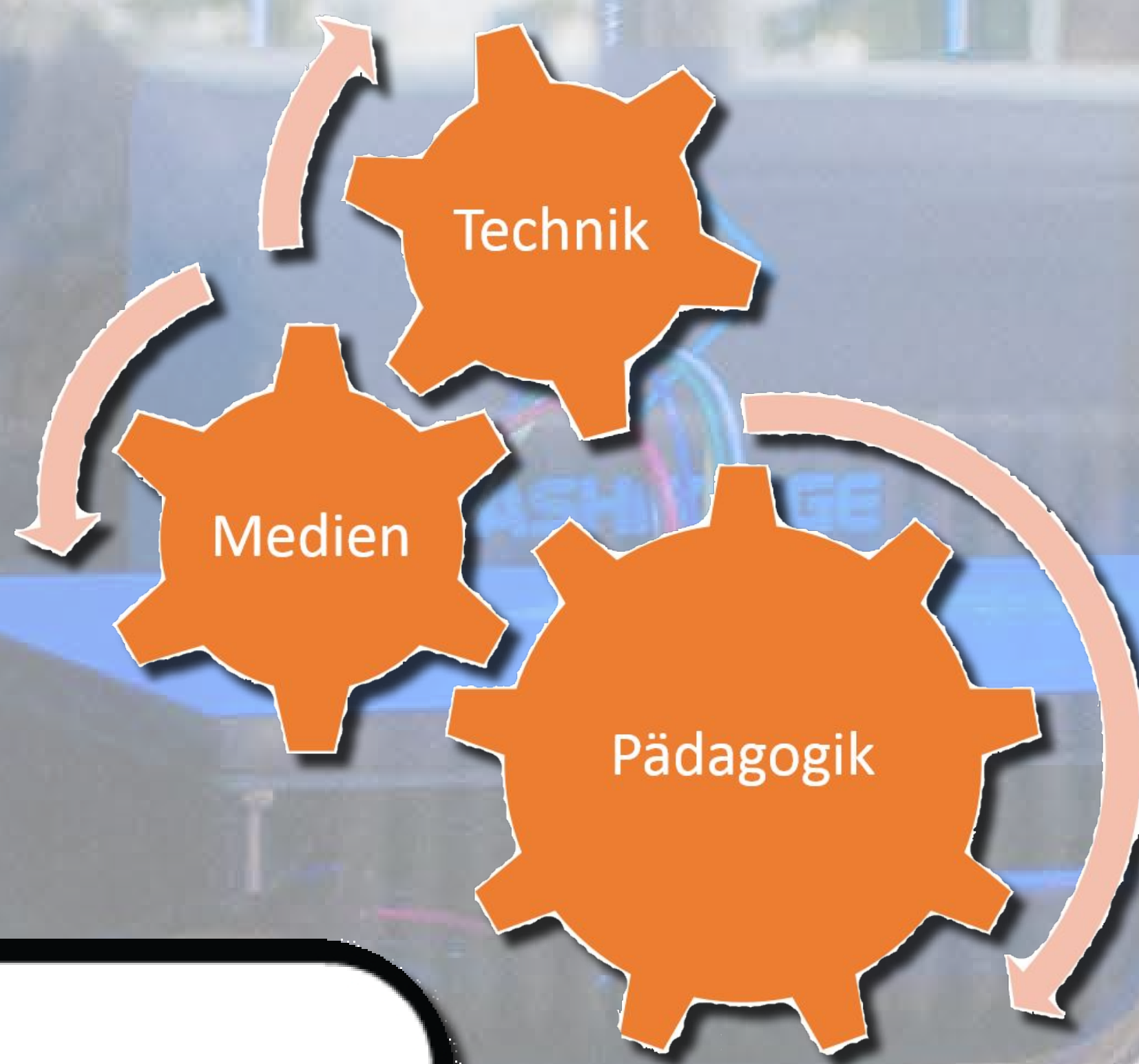
konzeptentwickeln

Theorie information literacy anwenden mit digital literacy, technical literacy.
Vor Ort + Ausleihe + Bibliothekspädagogik

VDI
Bezirksverein
Mecklenburg-
Vorpommern

Partner für Umsetzung finden.

eröffnen



Klassenstufe	Kindergarten	1./2. Klasse	3./4. Klasse	5./6. Klasse
Lernziel	erster positiver Kontakt Was ist eine Bibliothek?	Bibliothek kennen lernen + Erstausleiher Schwerfmetalle abbauen und Lesemotivation wecken verschiedene Medienarten und Regalordnung kennenlernen	Lesemotivation steigern Spielerisch Programmier- und Planungsgänge anbahnen	ORAC / Thematische Vertiefung Medienarten (Medienkompetenz / Mediengeschichte) Mathematik- und Geometrieverständnis digital fördern Programmier- und Planungsgänge Festigung der Lesekompetenzen Lesemotivation steigern
Aktivitätstyp	kostenloser Ausweis Ausleiherausweise Lesepaten	Führungstermin mit kostenlosem Ausweis Büchertausch Boardstory	Workshop Büchertausch Boardstory	Führung Workshop / Makerreise
Thema bzw. Inhalt	Leseliste Spielmöglichkeiten	Bilderbuchkino- „Pipilothek“ Ebeneninformation über die Schule	Medienkiste entdecken Mittwoch-Führung „Wie ein Buch entsteht“	Mittwoch-Führung „Wie ein Buch entsteht“
		6./7. Klasse	8.-10. Klasse	Oberstufe
		Bibliothek als Unterrichtsort Information und Recherche neue Technik kennen lernen interaktiven Medien Multi-Touch Programmier- und Planungsgänge Festigung der Digital- und Technikkompetenzen	Bibliothek als Unterrichtsort Information und Recherche neue Technik kennen lernen Mathematikverständnis digital fördern Festigung der Digital- und Technikkompetenzen	Fit für die Facharbeit: Wie komme ich an Informationen? Wo recherchiere ich richtig, und wie bewerte ich die Quellen? Wie nutze ich Resultate für Fernkollaborat u.ä.? Wie erstelle ich Präsentationen und wie präsentiere ich meine Arbeit?
		Unterricht Workshop Führung	Unterricht Workshop Führung mit digitalem Quiz	Einführung für Lehrerschaft Biparcour / QR-Code-Führung Workshop Debatte und Örtliche Recherchetraining
		Medienkisten Technik / Naturwissenschaft Workshop: Book Slam/Science Slam Roboter / Programmieren mit Ozobot and DashBot Workshop: 3D Design Medienkiste: Trickfilm	Medienkisten Technik / Naturwissenschaft Kahoot Quiz Workshop Photogrammetrie Bibliothek als Lernort	Selbständiges Entdecken der Bibliotheksangebote mit Quiz Führung „Recherche richtig“ Hörkoffer – Einführung und Ausleihe Fernleihe Recherchekompetenzen Bibliothek als Lernort, Multi-Touchboardnutzung

anwenden

Pilotprojekt seit Februar 2019 in Güstrow.

Erstes Folgeprojekt seit März 2020 in
Geislingen an Partnerbibliothek.

Konzept mit derzeit fünf Bibliotheken bun-
desweit geteilt.

Umsetzung für 15 weitere Bibliotheken in
MV ab Mai 2022 geplant.

teilen